АННОТАЦИЯ

Дисциплины

Б1.В.ДВ.4.2«Интерфейсы информационных систем*»*

Направление подготовки – 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника». Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Профиль – «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем».

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина Б1.В.ДВ.4.2 «Интерфейсы информационных систем» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 «Дисциплины (модули)».

**2. Цель и задачи дисциплины**

Дисциплина «Интерфейсы информационных систем» реализуется в рамках *базовой* части основной профессиональной образовательной программы.

Целью изучения дисциплины «Интерфейсы информационных систем» является получение знаний о психологических аспектах человеко-машинного взаимодействия, методиках и технологиях построения, формального описания и оценки эффективных пользовательских интерфейсов.

Для достижения поставленной цели решаются следующие задачи:

изучение процессов преобразования информации человеком при ее приеме и переработке, принятии решений о выполнении управляющих воздействий;

изучение влияния психологических факторов на эффективность человеко-машинной системы, взаимодействие человека с техническими средствами;

проектирование и построение прототипов пользовательского интерфейса;

производство расчетов по оценке эффективности пользовательского интерфейса;

изучение методик тестирования пользовательского интерфейса;

изучение средств и инструментов Web-интерфейса.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций, сформированность которых, оценивается с помощью индикаторов достижения компетенций:

|  |  |
| --- | --- |
| Компетенция | Индикатор компетенции |
| ПК-3.1.1 | Знает принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения |
| ПК-3.1.2 | Знает методы и средства проектирования программного обеспечения |
| ПК-3.1.3 | Знает методы и средства проектирования баз данных |
| ПК-3.2.1 | Умеет применять методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |
| ПК-3.3.1 | Имеет навыки применения методов и средств проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов |

**4. Содержание и структура дисциплины**

Раздел 1. Введение в дисциплину

Раздел 2. Внимание человека и интерпретация образов

Раздел 3. Эффективность пользовательского интерфейса

Раздел 4. Проектирование взаимодействия

Раздел 5. Проектирование пользовательского интерфейса

Раздел 6. Тестирование пользовательского интерфейса

Раздел 7. Обучение работе с системой

Раздел 8. Разработка пользовательского интерфейса для Internet/Intranet систем

Раздел 9. Перспективные направления и технологии

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины – 3 зачетных единиц (108 час.), в том числе:

лекции – 20 час.

лабораторные занятия – 20 час.

самостоятельная работа – 64 час.

контроль – 4 час.

Форма контроля знаний – зачет