АННОТАЦИЯ

Дисциплины

Б1.В.4 «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОЕКТНОГО УПРАВЛЕНИЯ»

Направление подготовки – *38.04.01 «Экономика»*

Квалификация выпускника – *магистр*

Магистерская программа – *Управление проектами: анализ, инвестиции, технология реализации*

**1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы**

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 «Дисциплины (модули)».

**2. Цель и задачи дисциплины**

Целью освоения дисциплины «Программное обеспечение проектного управления» является формирование и освоения целостной системы базовых теоретических и практических знаний и умений в области программного обеспечения управления проектами.

Для достижения поставленных целей решаются следующие задачи:

* освоение базовых понятий в области программного обеспечения управления проектами;
* формирование представления о программном обеспечении информационных технологий управления проектами на протяжении всего жизненного цикла;
* освоение информационной технологии разработки и мониторинга проекта в фазе планирования и реализации;
* развитие аналитических способностей в части выбора наиболее эффективного программного инструментария для управления инвестиционным проектом;
* приобретение практических навыков работы в программной среде проектного управления;
* приобретение навыков определения, назначения и оценки эффективности использования трудовых ресурсов на работы инвестиционного проекта
* развитие аналитических способностей студентов, логики, профессиональной интуиции, умение при помощи современных программных средств коммуницировать по инвестиционному проекту, а также принимать обоснованные решения при разработке оптимального плана проекта и при управлении проектом в фазе его выполнения;
* приобретение навыков анализа соответствия запланированных показателей проекта фактическим.

**3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине**

Изучение дисциплины направлено на формирование следующих компетенций, сформированность которых, оценивается с помощью индикаторов достижения компетенций:

| Компетенция | Индикатор компетенции |
| --- | --- |
| УК-2. Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла | УК-2.1 Знает этапы жизненного цикла проекта; этапы разработки и реализации проекта; методы разработки и управления проектами |
| ПК-1 Управление эффективностью инвестиционного проекта | ПК-1.2.4 Умеет работать в специализированных компьютерных программах и аппаратно-программных комплексах для подготовки и реализации инвестиционного проекта |
| ПК-1.2.7 Умеет анализировать принципиальные технические решения и технологии, предлагаемые для реализации инвестиционного проекта |
| ПК-1.2.14 Умеет оценивать эффективность использования ресурсов по инвестиционному проекту |
| ПК-1.3.3 Имеет навыки расчета трудовых ресурсов для реализации инвестиционного проекта |
| ПК-3 Управление рисками инвестиционного проекта | ПК-3.2.1 Умеет работать в специализированных аппаратно-программных комплексах в рамках реализации инвестиционного проекта |
| ПК-4 Управление сроками и контроль реализации инвестиционного проекта | ПК-4.3.5 Имеет навыки выявления отклонений от плана-графика исполнения контрактных обязательств по инвестиционному проекту и анализ причин |
| ПК-4.3.8 Имеет навыки организации информационного взаимодействия по инвестиционному проекту между участниками проекта |

**4. Содержание и структура дисциплины**

1 Разработка структуры и формирование содержания проекта в программной среде.

2 Информационная технология разработки оптимального плана инвестиционного проекта.

3 Управление сроками и контроль реализации инвестиционного проекта в программной среде.

**5. Объем дисциплины и виды учебной работы**

Объем дисциплины – 4 зачетных единиц (144 час.), в том числе:

*очная форма обучения*

лекции – 16 час.

практические занятия – 32 час.

самостоятельная работа – 60 час.

Форма контроля знаний – экзамен.

*заочная форма обучения*

лекции – 6 час.

практические занятия – 12 час.

самостоятельная работа – 117 час.

Форма контроля знаний – экзамен.